

GET HACK STORAGE

PRIVATE

Отработка логов

Добрый вечер, друзья, сегодня рассмотрим ещё одну складчину по отработке логов. После тестирования могу сказать что отлично подойдёт для новичков и для отработки паблик/старых логов. Подкорректировали некоторые нюансы, которые могут вас затормозить.

Предисловие. Работаю сам по этой схеме и знаю, что много людей работает по этой теме, но конкуренция всё равно не мешает, т.к я передам вам свой опыт, расскажу очень интересные вещи, которые не делают наши конкуренты. Сама схема, для начала покажется вам бесполезной и многие даже подумают, что это фантик, а зря, ведь на этом действительно можно зарабатывать. Работать мы будем с логами, да-да именно с логами, но не простыми, как я уже сказал, а с отработкой, то, что взяли выбросили и забыли про это, а мы с вами это подберем и сделаем из этого сумму. Собственно приступим.

Итак, допустим что в логе мы нашли файлы Steam и Discord, так же в логе скорее всего вы сможете увидеть скрин с рабочего стола, по которому можно определить деятельность жертвы, обычно на это мало внимания обращают, а зря, благодаря скриншотам я нашёл по приложениям и определил два ютуб аккаунта, которые успешно продал в общей сумме на +1000\$, они были не в куках, но можно было зайти через пароль. Ещё одним важным моментом является то, что куки умирают, происходит это в том случае если вы много раз зашли с разных айпи или же жертва заподозрила взлом и сменила пароль.

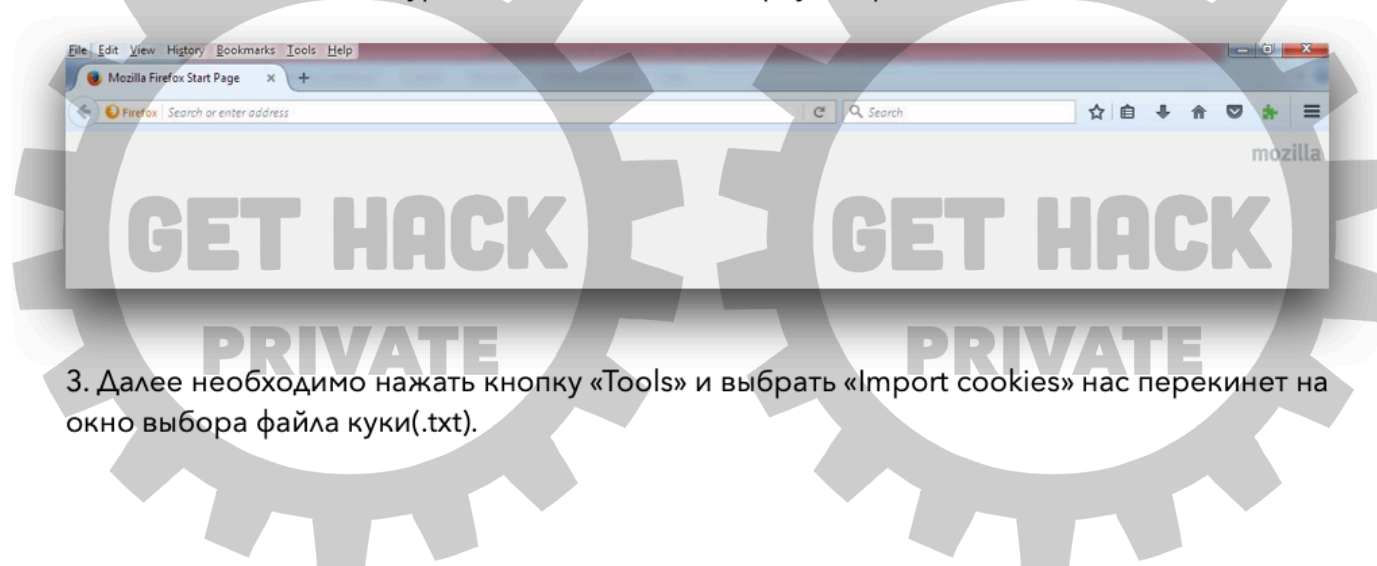
1. Материалы для работы

- Mozilla Portable
- Google Chrome
- Чекер логов
- Прокси

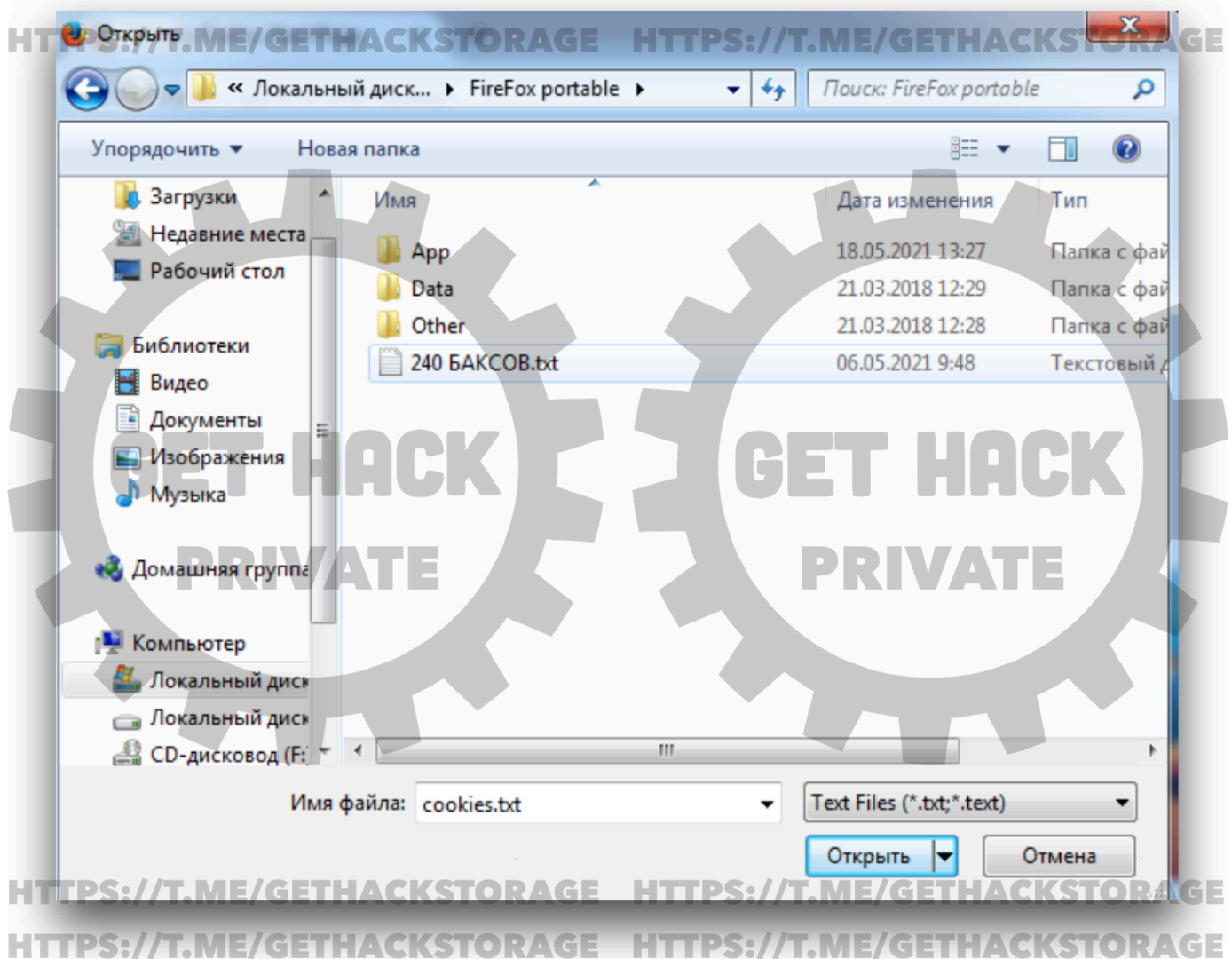
1. Скачиваем Mozilla и запускаем.



2. Нажимаем на клавиатуре F10 и появляется сверху шторка.



3. Далее необходимо нажать кнопку «Tools» и выбрать «Import cookies» нас перекинет на окно выбора файла куки(.txt).



4. Выбираем файл куки, в моём случае он называется «240 баксов» и жмём открыть.

2. Работа с YouTube.

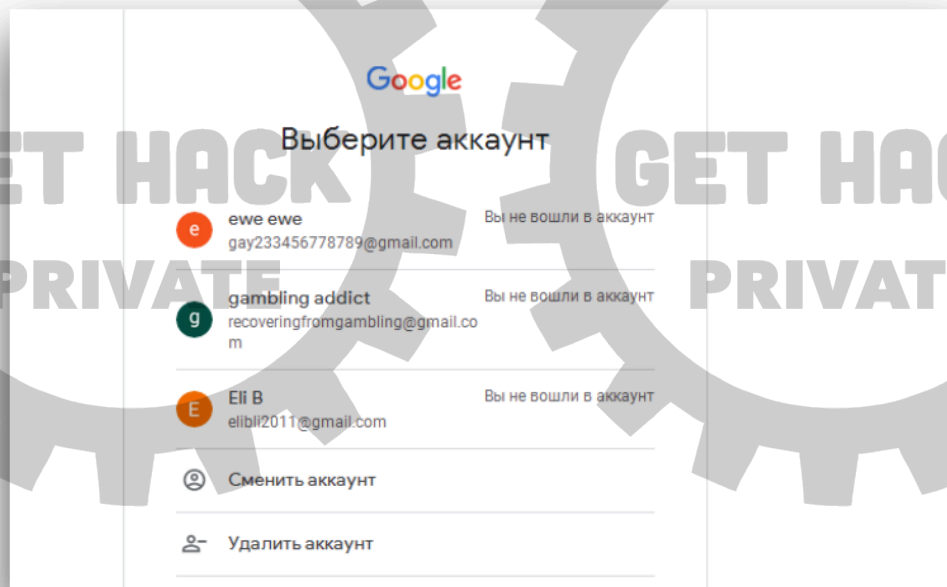
Все мы знаем что такое ютуб, но те кто отрабатывают логи практически не знают о том, что ютуб очень высоко ценится, как на нашем рынке так и за рубежом (там его берут ещё дороже). На этом моменте я выделяю два пути :

1. Путь отработки ютуба, когда у нас свои логи, смотрим свои логи по весу и ищем папки которые весят больше всего, для чего это делается? Обычно при захвате скриншота стиллером, чем больше приложений установлено тем больше вес будет у конечного файла, соответственно если у жертвы вес скриншота большой, значит у него установлено много приложений и это «Жирный» лог, в котором обязательно нужно покопаться, далее всё по классике, если вы видите на скриншоте какие то приложения типа «OBS Studio» «Bandicam, Fraps» «Sony vegas» значит человек занимается обработкой видео и велика вероятность того, что он имеет канал на ютубе. Довольно часто бывает такое, что на рабочем столе стоит заставка как раз таки с логотипом самого ютубера. Подгружаем куки заходим в гугл и клацаем на ютуб (думаю тут всё понятно).

2. Путь отработки ютуба, когда у нас логи с раздач, расскажу на своём примере, был месяц февраль , попались в руки логи выложенные в паблик ещё в ноябре месяце, решил просто посмотреть, открываю лог и чекаю скриншот, сразу же вижу на рабочем столе программы для обработки видео и заставку гоночной машины с надписью «Motorie Online», подгружаю куки и они конечно же убиты (паблик же логи), думаю ладно, лог интересный, надо его всё таки посмотреть, открываю замечательный файл «Password» и по поиску(ctrl+f) пишу «accounts.google.com», тем самым он нам выдаст все аккаунты которые логинились на сайте гугла, что самое интересно при подгрузки куки гугл нам показывает в какие аккаунты был вход, но поискав я увидел почту аккаунта которого не было в куки, решил попробовать войти, оказалось, что куки для этого аккаунта были валидными, его просто стёрли с автозаполнения, к нему был привязан телефон, но введя логин и пароль меня пустило в почту, зайдя на ютуб я ошалел, 102 тысячи подписчиков, Итальянский канал о спортивных автомобилях ещё и активный с 60 млн просмотров. Собственно о чём была речь выше? Так же подгружаем куки, даже если жертва сменила пароль, но мы подберем пароль из Лога (файл Password.txt) нас всё равно пустит на акаунт без верификации по телефону, потому что были подгружены куки, далее смотрим ютуб если есть - хорошо.

Примечание !

При работе с почтами гугл (особенно с отработкой) не пренебрегайте файлом «Password» там очень много ценной информации и благодаря нему можно зайти много куда, если даже убиты куки всё равно пробуйте, увидели почту к примеру XTen@gmail.com но у неё не валид куки, рубите её конкретно, ищите по поиску фразу(accounts.google.com) и смотрите какие пароли использовались к этой почте и перебирайте, так же ещё вам дам совет, бывает такое что в куках не все почты лежат, по этому если вы увидели почту которой нет в куки, попробуйте зайти на неё, там тоже может быть много чего полезного. Так же обратите внимание, когда вы зашли на аккаунт и вам высветилось такое сообщение, даже не пытайтесь вводить пароль, потому что, вас перебросит на аутификацию по телефону, пароль введете, а код будет всё равно просить. Вам предложат ввести старый пароль.





Возможно, к вашему аккаунту
получило доступ
подозрительное приложение

 gay233456778789@gmail.com ▼

Кто-то мог получить доступ к вашему аккаунту через подозрительное приложение, установленное на этом устройстве. В целях безопасности был выполнен выход из аккаунта.

Прежде чем снова входить в аккаунт, удалите с этого устройства все небезопасное ПО и смените пароль.

[Подробнее...](#)

Чтобы продолжить работу на этом устройстве, вам потребуется подтвердить, что это действительно вы.

Продолжить

Но если же вы подгрузили куки и зашли на аккаунт и высветилось вот так :



Возможно, к вашему аккаунту
получило доступ
подозрительное приложение

 elibli2011@gmail.com ▼

Кто-то мог получить доступ к вашему аккаунту через подозрительное приложение, установленное на этом устройстве. В целях безопасности был выполнен выход из аккаунта.

То нажмите просто «Продолжить» вас перекинет на аутентификатор телефона (нужно ввести код) нажимаете кнопку «Другой» и вам высветиться окно как восстановить (отправить код смс, нажать кнопку «Да» на телефоне или планшете, там скорее всего будет поле «Ввести пароль» (это бывает в 50% случаев).

Так же ещё есть третий момент, вы ввели пароль, и одна из почт подошла, вы вошли в неё, но там пусто, а на главную почту зайти не можете, здесь есть тоже интересная фиша, иногда жертвы привязывают доп почты к основной и тут то мы тоже можем выиграть, возможно получится так, что именно та почта на которую вы вошли и будет доп почта, куда придёт ссылка на восстановление пароля к основе (этим тоже не пренебрегайте) Далее можете зайти в раздел безопасности и посмотреть там данные, но ни в коем случае ничего не меняем.

Теперь вернёмся к ютубу, зашли вы на почту, видите аккаунт, не бегите менять пароль, ютуб так не работает, его восстановят, первым делом надо узнать есть ли на канале «Монета»ю. Монета- монетизация видео, т.е вам платят за просмотры. Как это сделать?! Открываем любое видео на этом канале несколько раз, если реклама будет в ролике, значит «Монета» есть и этот аккаунт ценный (за аккаунты с монетой всегда хорошо платят, в среднем аккаунт за 10000 подписчиков с монетой можно получить примерно \$80. Обязательно посмотрите есть ли страйки и варны (гугл в помощь тут всё просто).

Важно.

Ни в коем случае не заходите в творческую студию, вы можете лазить хоть где, но туда заходить нельзя! После захода в ТС гугл выдаст подозрительную активность и ваши куки просто могут сдохнуть, а второй момент заключается в том, что, когда вы захотите продать канал вы не сможете, для продажи канала нужно обратиться к «Вязчикам» которые отвяжут канал от почты, вязчик не сможет отвязать канал если вы зайдёте в студию, будет просить СМС на телефон (та самая подозрительная активность).

Последнее что я дополню тут, бывает и такое что не большие весом логи тоже хранят в себе хорошие ютуб каналы, тут уже как повезёт, но бегло обязательно надо глянуть, так же бывает вы подгрузили куки и почта называется «XTen games» (например) это уже говорит о том, что там точно есть ютуб канал с игровой тематикой.

Продажа каналов.

Каналы скупают как с монетой так и без, есть форум называется «Лолз» там очень активно скупают эти каналы. Но будьте осторожны, там очень много кидков, работайте только с людьми с репутацией и гарантом. На этом раздел ютуба окончен.

3. Работа с Steam.

Вот тут то мы и дошли до самого интересного, то на чём можно зарабатывать каждый день и всегда разные суммы. Советую действительно сделать уклон именно на Steam, работать вообще практически не надо, всё будет полуавтоматически за 30 секунд можно заработать 1000 рублей и куда больше, проверенно на личном опыте, работаю сам по этой системе и передам вам то, что практически мало кто знает. Как я уже писал выше для работы нам потребуются два браузера, одна программа и прокси, для чего нам это надо?

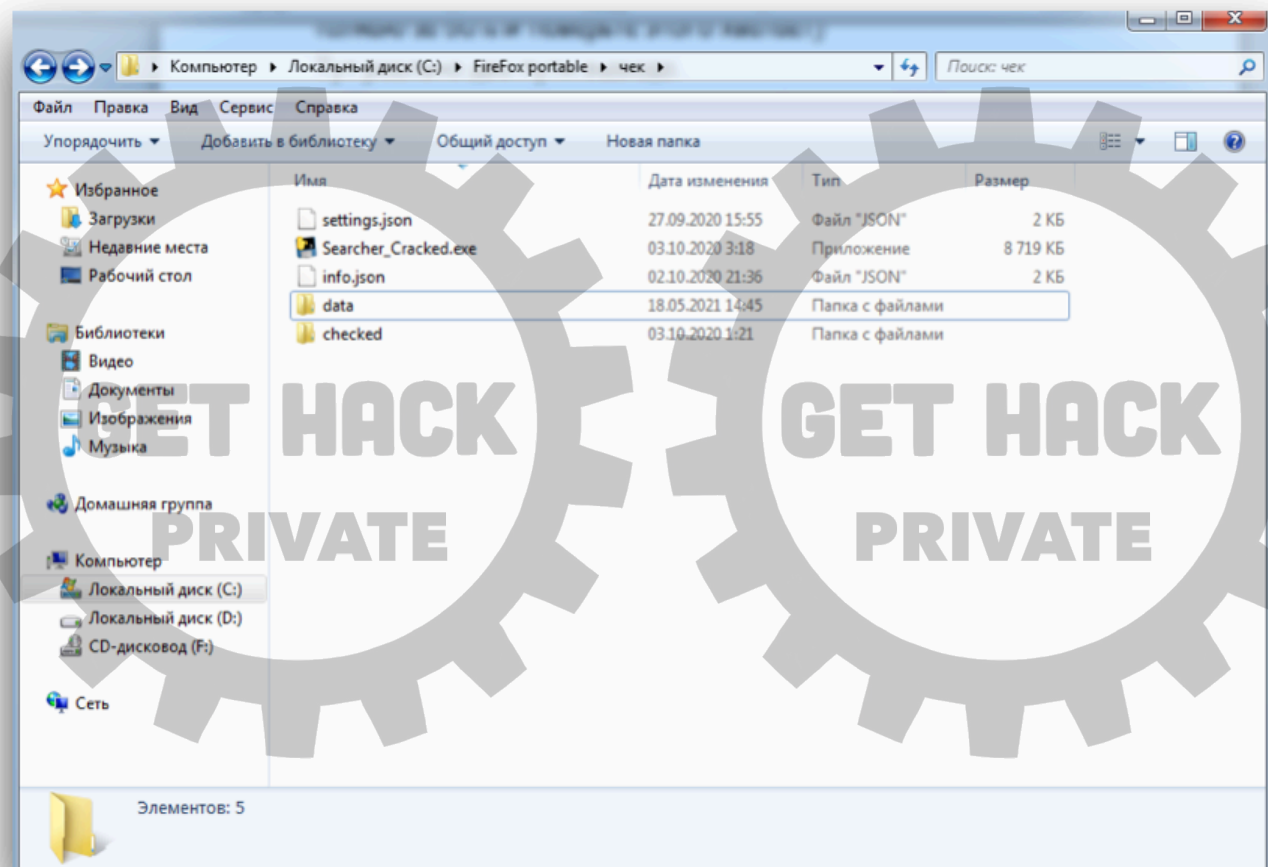
Есть программа которая чекает куки Steam и говорит информацию о них, т.е вы нашли\скачали логи, запускаете эту программу и она вам говорит что есть стим, баланс на нём 20 рублей (к примеру) баланс инвентаря (100\$). Но есть одно но, я покажу вам как сделать эти куки рабочими и слить этот баланс (тут тоже есть подводные камни, о них позже). Собственно вся работа заключается в том что нам надо скачать слитые логи, запустить программу, она скажет результат и починить куки, чтоб зайти на аккаунт и продать баланс человеку который заберёт его за 50% от стоимости (можно и больше продать, но я толкаю за 50% и поверьте этого хватает). Программу (софт) зальём после данного поста в приват-канале. Проверяли, работает 50/50, открывать лучше на VM. Если не выходит, надо будет чекать вручную, лишь увеличит время отработки, но суть та же.

Тут два пути вывода :

1. Продать вещи с аккаунта и продать баланс за 50% скупы.
2. Продать вещи с аккаунта и перевести себе деньги на свой аккаунт, купить вещь и продать её через 7 дней, это подойдёт для тех, у кого есть аккаунт Steam и продать вещь можно куда дороже, но есть вероятность получить КТ(красная таблица, которая не даст вам больше пользоваться аккаунтом) тут уже решайте сами как вам выгоднее, ниже опишу как уменьшить шанс на КТ.

Приступаем к работе :

1. Скачиваем логи, создаём папку, в папке создаём папку «data»
2. Скачиваем программу и кидаем её в папку чтоб получилось вот так :

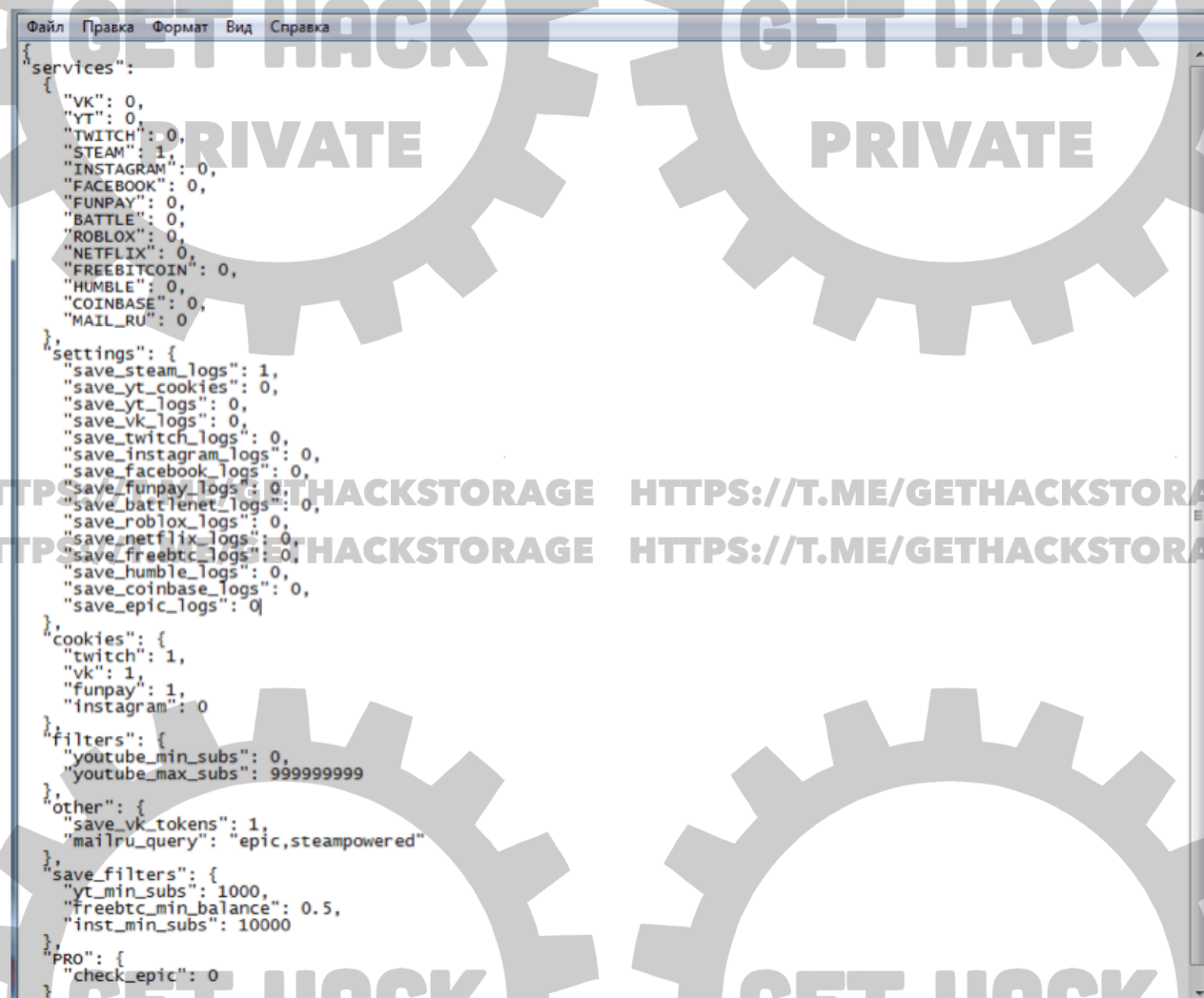


3. В папку «data» нам нужно закинуть логи которые мы скачали.

4. Открываем файл setting.json (это файл настройки чекера) через блокнот (тут рекомендую использовать блокнот NotePad он очень удобен, да и к тому же он почти на всех компьютерах есть) и ставим цифру 1 напротив steam, остальные сервисы выключаем.

1-включить

0-выключить

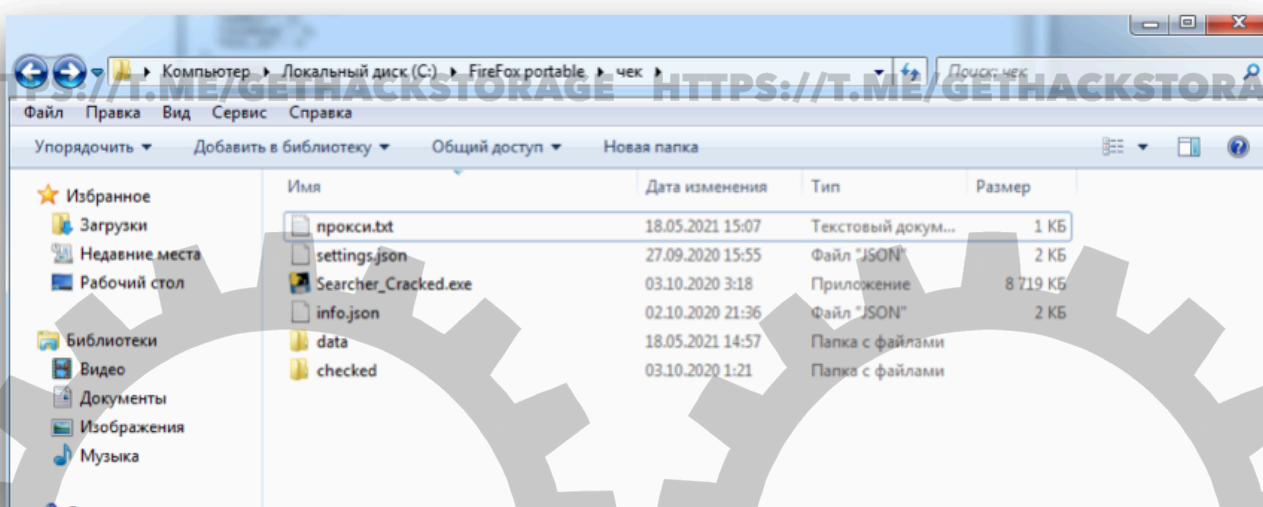


```

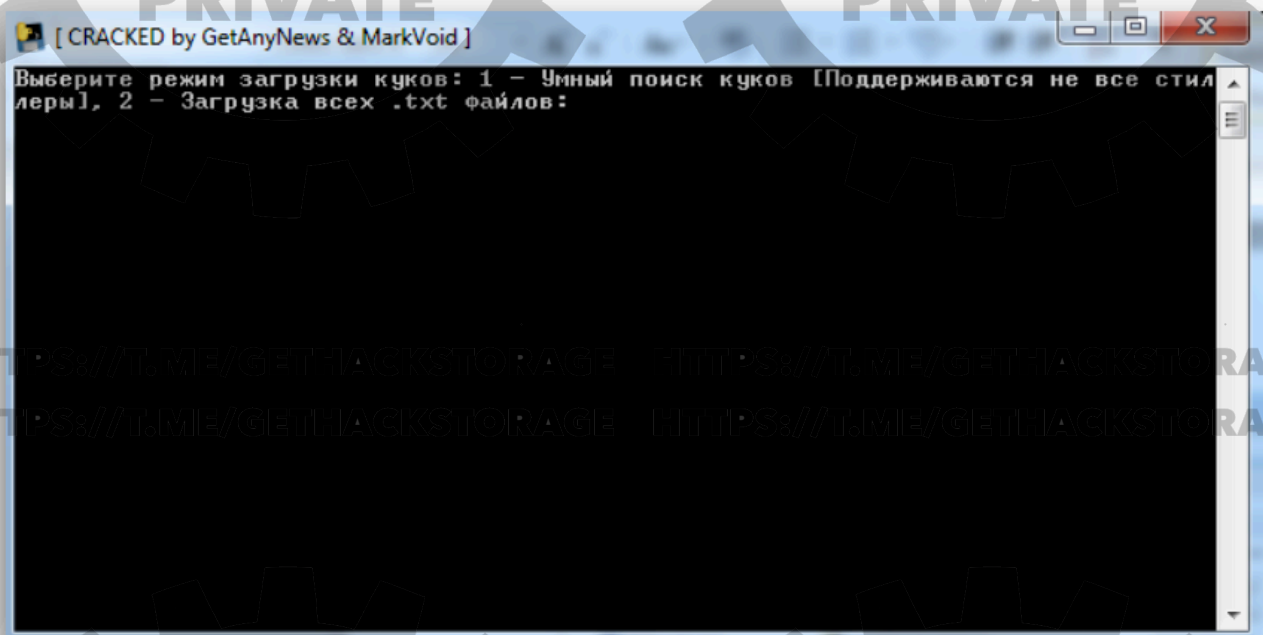
{
  "services": {
    "VK": 0,
    "YT": 0,
    "TWITCH": 0,
    "STEAM": 1,
    "INSTAGRAM": 0,
    "FACEBOOK": 0,
    "FUNPAY": 0,
    "BATTLE": 0,
    "ROBLOX": 0,
    "NETFLIX": 0,
    "FREEBITCOIN": 0,
    "HUMBLE": 0,
    "COINBASE": 0,
    "MAIL_RU": 0
  },
  "settings": {
    "save_steam_logs": 1,
    "save_yt_cookies": 0,
    "save_yt_logs": 0,
    "save_vk_logs": 0,
    "save_twitch_logs": 0,
    "save_instagram_logs": 0,
    "save_facebook_logs": 0,
    "save_funpay_logs": 0,
    "save_battle_logs": 0,
    "save_roblox_logs": 0,
    "save_netflix_logs": 0,
    "save_freebtc_logs": 0,
    "save_humble_logs": 0,
    "save_coinbase_logs": 0,
    "save_epic_logs": 0
  },
  "cookies": {
    "twitch": 1,
    "vk": 1,
    "funpay": 1,
    "instagram": 0
  },
  "filters": {
    "youtube_min_subs": 0,
    "youtube_max_subs": 99999999
  },
  "other": {
    "save_vk_tokens": 1,
    "mailru_query": "epic,steampowered"
  },
  "save_filters": {
    "yt_min_subs": 1000,
    "freebtc_min_balance": 0.5,
    "inst_min_subs": 10000
  },
  "PRO": {
    "check_epic": 0
  }
}

```

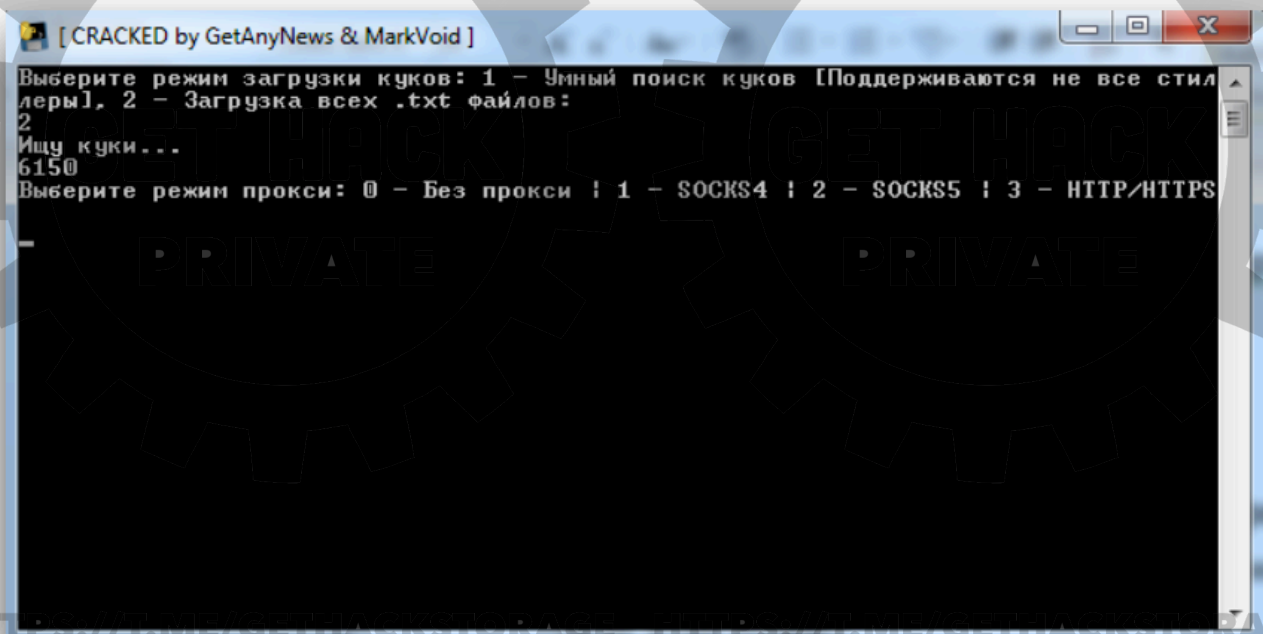
Далее нажимаем «Файл» - «Сохранить», готово, наша программа настроена, логи есть, остались прокси. Заходим на сайт <http://free-proxy.cz/ru/> и с права нажимаем кнопку export ip:port, копируем эти прокси и идём обратно в папку где лежит наша программа, создаём там текстовый документ и подписываем его «прокси».



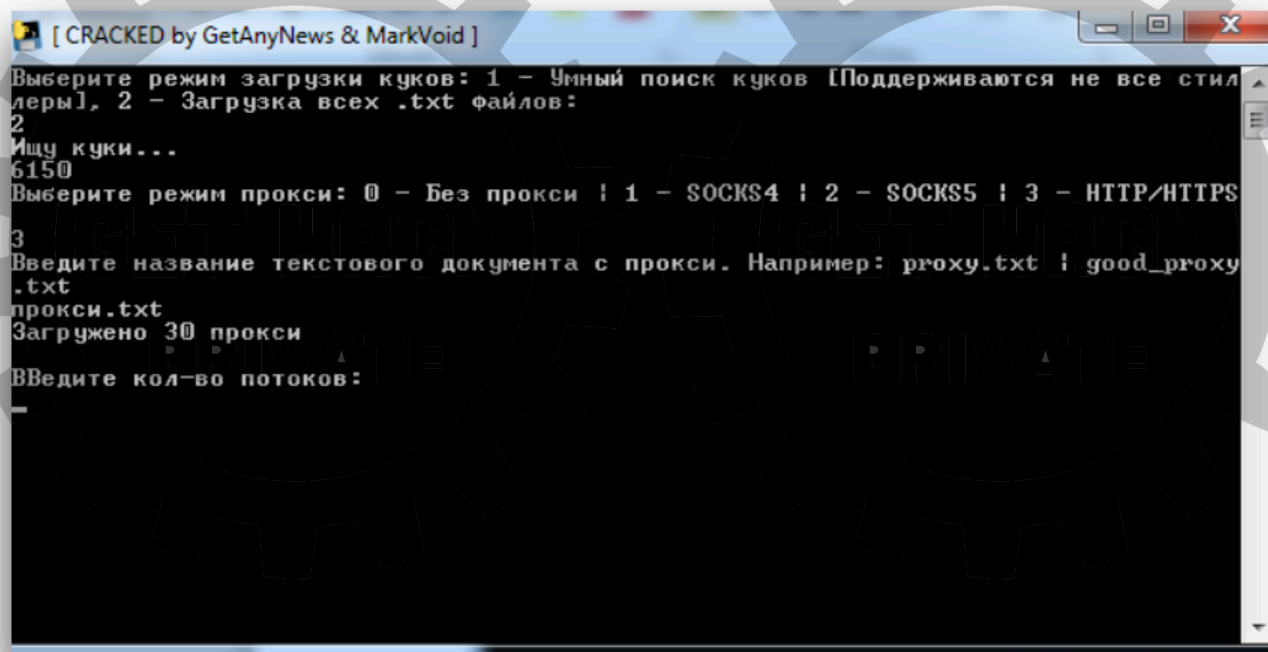
Запускаем файл Searcher_Cracked.exe (Повторяю, запускайте данный софт на виртуальной машине). Итак мы запустили программу и видим вот такое окно



Нажимаем цифру 2 «Загрузка всех .txt файлов» и ждём пока она переберёт все куки.



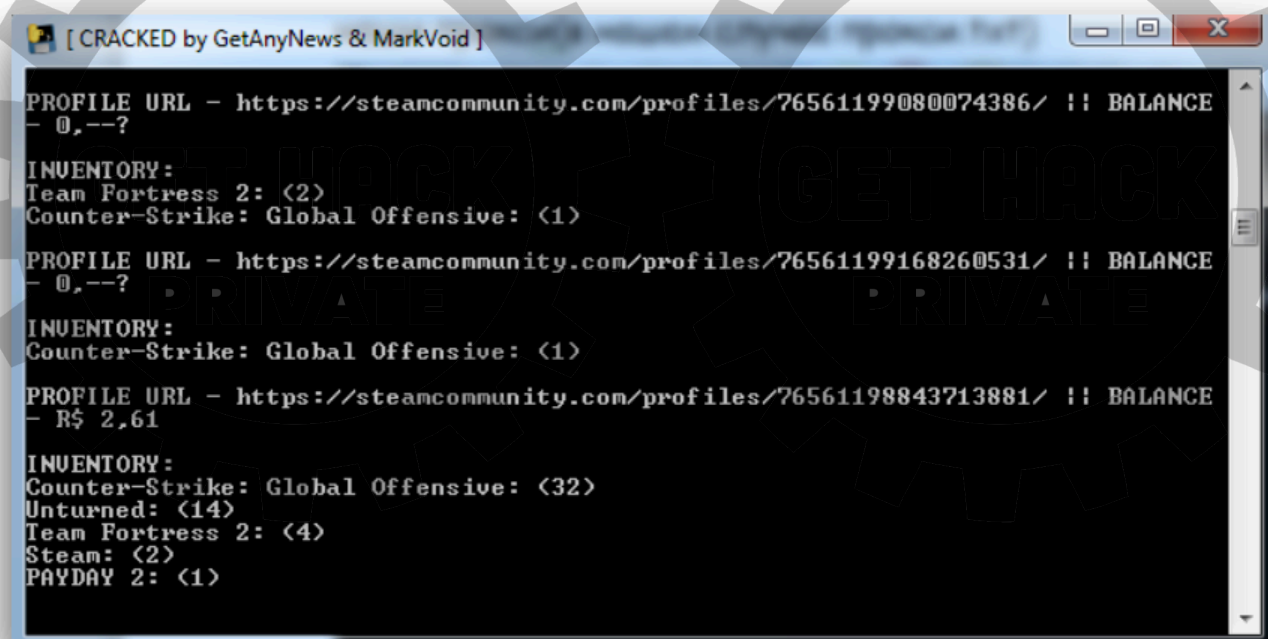
Далее выбираем прокси, т.к мы скачали их бесплатно они там все в основном идут http\https (разницы нет). Нажимаем цифру 3 и пишем название документа в котором лежат наши прокси (в нашем случае прокси.txt)



```
[ CRACKED by GetAnyNews & MarkVoid ]
Выберите режим загрузки куков: 1 - Умный поиск куков [Поддерживаются не все стили], 2 - Загрузка всех .txt файлов:
2
Ищу куки...
6150
Выберите режим прокси: 0 - Без прокси ; 1 - SOCKS4 ; 2 - SOCKS5 ; 3 - HTTP/HTTPS
3
Введите название текстового документа с прокси. Например: proxy.txt ; good_proxy.txt
прокси.txt
Загружено 30 прокси
Введите кол-во потоков:
_
```

Вводим кол-во потоков - 100 (это с проксями, чем лучше прокси, тем быстрее будет проверка и качественнее, но у нас они бесплатные по этому будет не очень быстро), можно конечно и без прокси (кол-во потоков ставим не больше 15), будет намного быстрее проверять но тогда программа не будет показывать содержимое инвентарей Steam, будет выбивать ошибку загрузки инвентаря, но потом придётся в ручную смотреть каждый аккаунт на наличие вещей.

Программа начала проверять и выдаёт нам вот такое содержимое

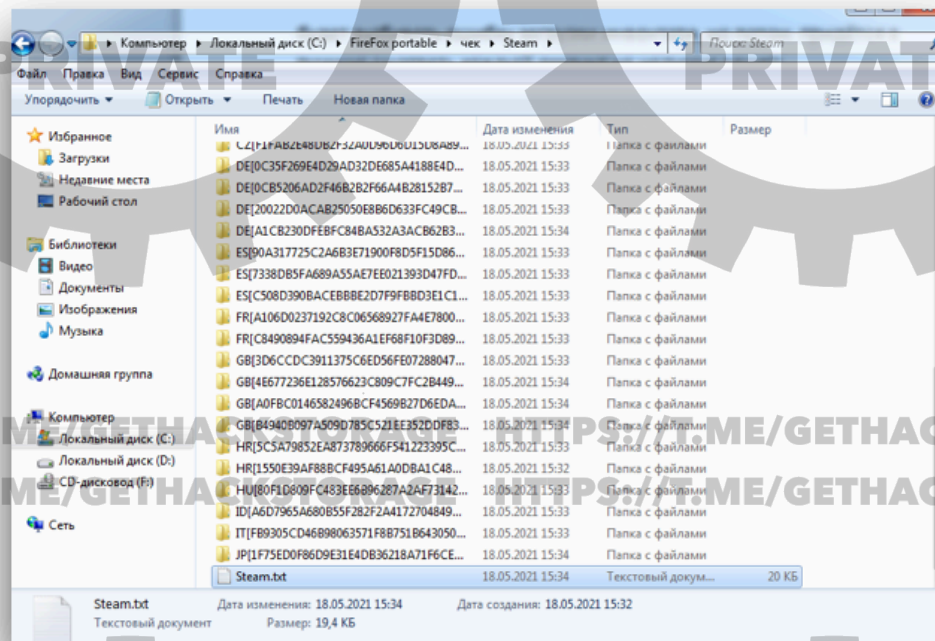


```
[ CRACKED by GetAnyNews & MarkVoid ]
PROFILE URL - https://steamcommunity.com/profiles/76561199080074386/ !! BALANCE
- 0.--?
INVENTORY:
Team Fortress 2: <2>
Counter-Strike: Global Offensive: <1>
PROFILE URL - https://steamcommunity.com/profiles/76561199168260531/ !! BALANCE
- 0.--?
INVENTORY:
Counter-Strike: Global Offensive: <1>
PROFILE URL - https://steamcommunity.com/profiles/76561198843713881/ !! BALANCE
- R$ 2,61
INVENTORY:
Counter-Strike: Global Offensive: <32>
Unturned: <14>
Team Fortress 2: <4>
Steam: <2>
PAYDAY 2: <1>
```

Примечание.

Если программа с проксями ничего не ищет, попробуйте сначала просто без прокси, скорее всего ваши прокси убиты. Или купите платные.

После того как программа проверит все куки она будет писать «Проверено 6150/6150» на этом можно её закрыть. И вот тут уже начинается наша работа, открываем папку где лежит программа и видим, что появилась папка с названием «Steam» заходим в неё и листаем в самый низ, в ней лежат логи и текстовый файл в конце где будут написаны все аккаунты которые нашлись, их айди, инвентари и баланс, открываем текстовый документ «Steam» видим вот такую картину :



Далее то, что с надписью «Защищено Steam Guard с электронной почтой» можно в принципе не трогать, у таких акаунтов стоит холд на продажу вещей 15 дней, исключение - если есть баланс, то тогда заходим и то для того, чтобы слить сам баланс, нам нужны те у которых написано «Под защитой мобильного аутентификатора Steam Guard» Такие акаунты уже привязаны к мобиле и с них можно слить не только баланс, но и вещи, но есть один минус, вещи можно слить не дороже 1\$, согласен с вами потому что вы щас подумали что это же так мало, но когда у тебя лежит 40 сундуков по 1\$ и сумма уже становится порядком выше, плюс ко всему если есть вещи не дороже 4\$ их тоже можно продавать за 1\$, больше уже будет просить подтверждения по телефону, большую часть денег приносит не продажа, а наличие баланса, за всё время работы встречал разные балансы, 1\$ я превращал в 25\$ путём продажи шмоток или же заходил на аккаунт где лежало добротных 500 евро которые я продал так красиво, что человек просто сгорел от такого. В общем идём дальше, объясняю как зайти на аккаунт. Выбрали аккаунт на котором лежат деньги :

PROFILE URL - <https://steamcommunity.com/profiles/76561198339409736/> || BALANCE - 0,--€

INVENTORY:
Team Fortress 2: (104)
Counter-Strike: Global offensive: (51)
Unturned: (8)
WARMODE: (2)
Steam: (2)
Dota 2: (1)
Primal Carnage: Extinction: (1)
Z1 Battle Royale: (1)

Mail:ekumatff@mail.ru
CS:GO inventory price:???
Guard:защищено Steam Guard с эл. почтой
Cookie:data\BG[33E05191DC2C2C694E690431EA21B0BB] [2021-05-11T22_57_54.8058669]\Cookies
Firefox_vykiump.default-release.txt

PROFILE URL - <https://steamcommunity.com/profiles/76561199124401689/> || BALANCE - 18,18€

INVENTORY:
Counter-Strike: Global offensive: (8)
Steam: (1)
Dota 2: (1)

Mail:marcelo.frerichs88@gmail.com
CS:GO inventory price:???
Guard:Durch Steam-Mobile-Authentifikator geschützt
Cookie:data\DE[0CB5206AD2F46B2B2F66A4B28152B7D1] [2021-05-11T01_45_38.8361712]\Cookies\Google_[chrome]
_Default.txt

Теперь копируем расположение куки и идём в папку «Steam», там просто в поиск вставляем адрес расположения :

Steam.txt — Блокнот

Файл Правка Формат Вид Справка

PROFILE URL - <https://steamcommunity.com/profiles/76561198339409736/> || BALANCE - 0,--€

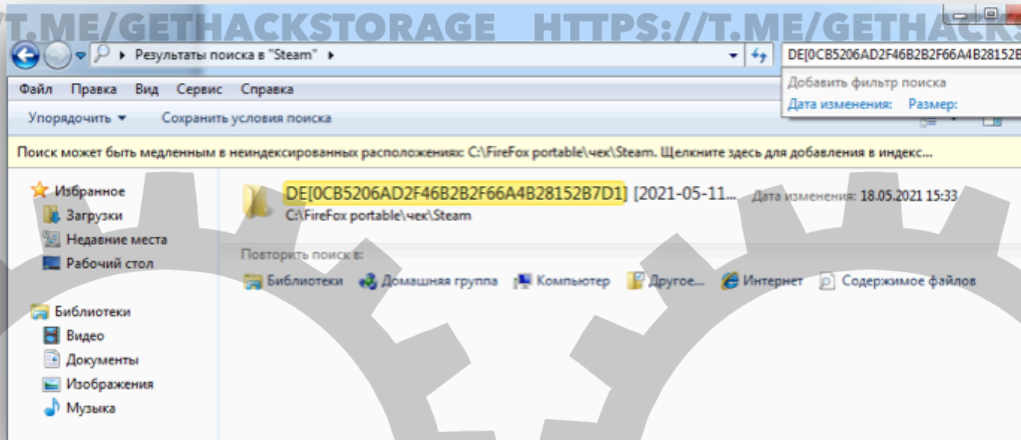
INVENTORY:
Team Fortress 2: (104)
Counter-Strike: Global offensive: (51)
Unturned: (8)
WARMODE: (2)
Steam: (2)
Dota 2: (1)
Primal Carnage: Extinction: (1)
Z1 Battle Royale: (1)

Mail:ekumatff@mail.ru
CS:GO inventory price:???
Guard:защищено Steam Guard с эл. почтой
Cookie:data\BG[33E05191DC2C2C694E690431EA21B0BB] [2021-05-11T22_57_54.8058669]\Cookies
Firefox_vykiump.default-release.txt

PROFILE URL - <https://steamcommunity.com/profiles/76561199124401689/> || BALANCE - 18,18€

INVENTORY:
Counter-Strike: Global offensive: (8)
Steam: (1)
Dota 2: (1)

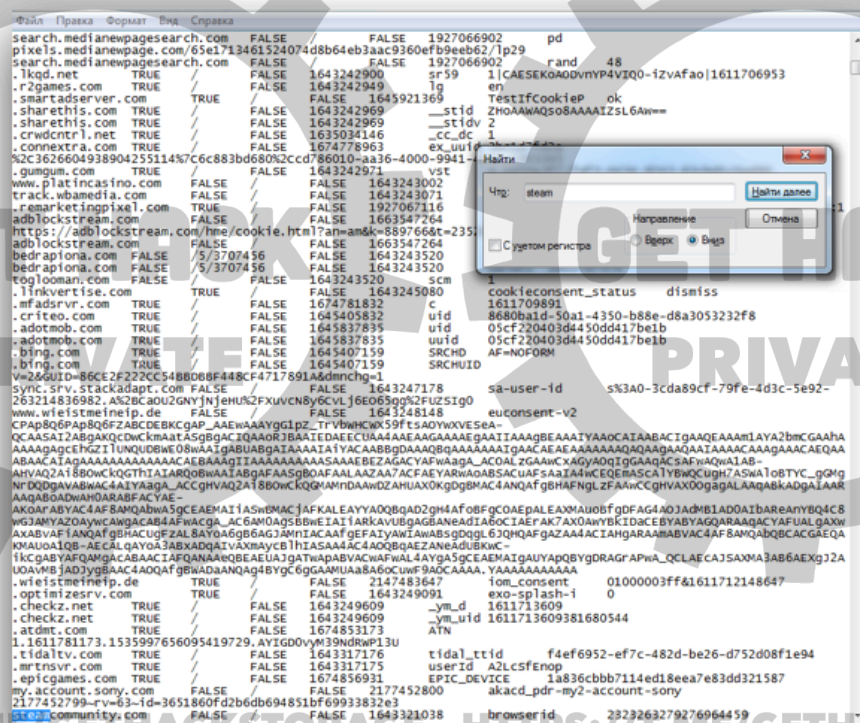
Mail:marcelo.frerichs88@gmail.com
CS:GO inventory price:???
Guard:Durch Steam-Mobile-Authentifikator geschützt
Cookie:data\DE[0CB5206AD2F46B2B2F66A4B28152B7D1] [2021-05-11T01_45_38.8361712]\Cookies\Google_[chrome]
_Default.txt



Заходим в эту папку, открываем папку Cookies и смотрим какой куки нам нужен для входа в Steam :



Копируем этот куки на рабочий стол и открываем его, сразу же жмём поиск ctrl+f и пишем туда steam, далее нажимаем поиск (я всегда подписываю балансы) и видим вот такую картинку :



У нас нашлась строчка Steam и нас интересует 4 столбик где написаны цифры 1643321038 (это время до которого куки будут валидными). Открываем сайт <https://i-leon.ru/tools/time> и там меняем значение месяца, всегда плюсуем +2, т.е если сейчас месяц май, то мы ставим 7 ((май (5 месяц) + 2 = 7 (июль))).

что такое unix время или unix эпоха (unix epoch или unix time или unix timestamp) ?

UNIX-время или POSIX-время (англ. Unix time) - способ кодирования времени, принятый в UNIX и других POSIX-совместимых операционных системах. Моментом начала отсчёта считается полночь (по UTC) с 31 декабря 1969 года на 1 января 1970, время с этого момента называют "эрой UNIX" (англ. Unix Epoch). Время UNIX согласуется с UTC, в частности, при объявлении високосных секунд UTC соответствующие номера секунд повторяются. Способ хранения времени в виде количества секунд очень удобно использовать при сравнении дат (с точностью до секунды), а также для хранения дат: при необходимости их можно преобразовать в любой удобочитаемый формат. Дата и время в этом формате также занимают очень мало места (4 или 8 байтов, в зависимости от размера машинного слова), поэтому его разумно использовать для хранения больших объёмов дат. Недостатки в производительности могут проявиться при очень частом обращении к элементам даты, вроде номера месяца и т. п. Но в большинстве случаев эффективнее хранить время в виде одной величины, а не набора полей.

Обычная дата(Human readable time)	Секунды
1 минута	60 секунд
1 час	3600 секунд
1 день	86400 секунд
1 неделя	604800 секунд
1 месяц (30.44 дней)	2629743 секунд
1 год (365.24 дней)	31556926 секунд

Текущее Unix epoch время:
1621329050
[Старт](#) [Стоп](#) [Обновить](#)

Конвертирование эпохи Unix в человекопонятную дату(human readable date)

1621328889

Месяц / День / Год : Часы : Мин : Сек GMT

Tue, 18 May 2021 09:08:09 GMT

Форматированная дата в формате RFC 2822

Unix дата начала и конца года, месяца или дня

Показать начало и конец ☐ год ☒ месяц ☐ день

Нажимаем кнопку «Дату в Timestamp» и выделяем то что получилось :

время в этом формате очень компактно (4 или 8 байтов, в зависимости от размера машинного слова), поэтому его разумно использовать для хранения больших объёмов дат. Недостатки в производительности могут проявиться при очень частом обращении к элементам даты, вроде номера месяца и т. п. Но в большинстве случаев эффективнее хранить время в виде одной величины, а не набора полей.

Обычная дата(Human readable time)	Секунды
1 минута	60 секунд
1 час	3600 секунд
1 день	86400 секунд
1 неделя	604800 секунд
1 месяц (30.44 дней)	2629743 секунд
1 год (365.24 дней)	31556926 секунд

Текущее Unix epoch время:
1621329182
[Старт](#) [Стоп](#) [Обновить](#)

Конвертирование эпохи Unix в человекопонятную дату(human readable date)

1621328889

Месяц / День / Год : Часы : Мин : Сек GMT

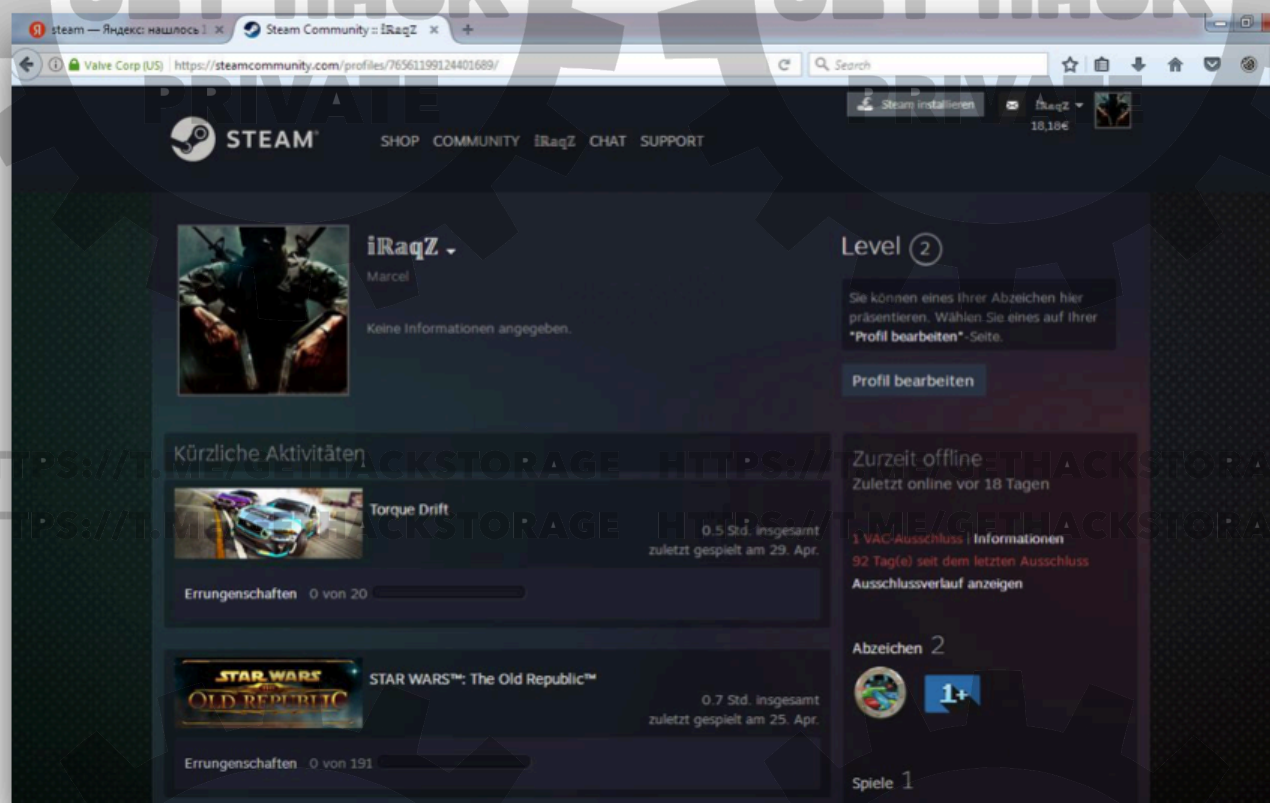
Epoch timestamp: 1626599285

Обычное время: Sun, 18 Jul 2021 09:08:09 GMT

Форматированная дата в формате RFC 2822

[illegible]

Что это такое и почему у меня не зашло? Дело в том что я вам говорил, нужно менять у всех ссылок, какие то куки будут битыми и на стартовую страницу Steam мы не зашли, но если мы нажмём «Community» то мы попадём на аккаунт, как раз таки самая нужная и важная ссылка это steamcommunity, если куки на эту страницу есть, значит мы сможем всё продать купить и так далее, в общем все махинации с деньгами идут с этой страницы, но обычно все страницы работают, редко бывает такое, в любом случае программа всегда вам покажет валидный Steam аккаунт.

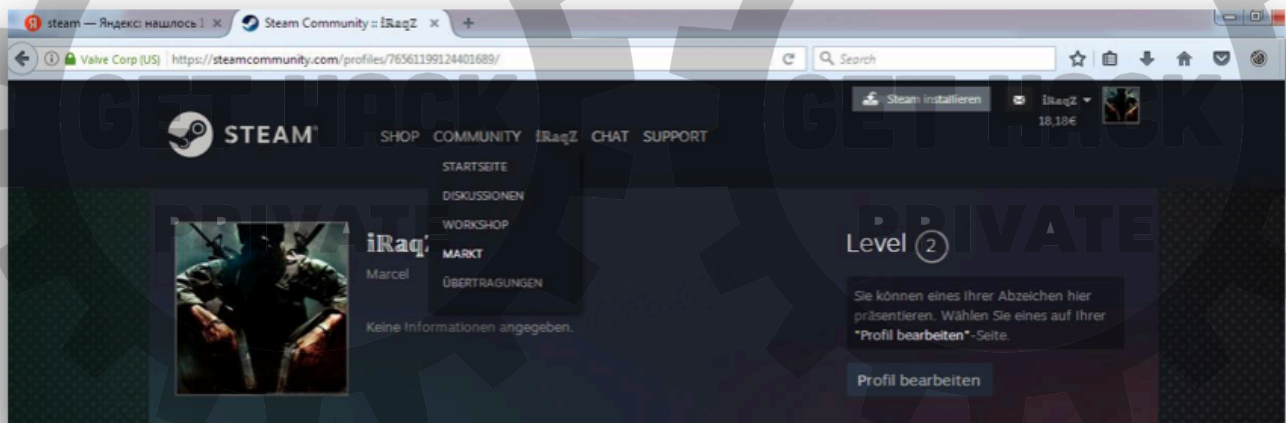


Вот мы и на аккаунте Steam, видим что у нас есть 2 красные надписи в одной из них написано «VAC» это значит что жертва использовала читы, скорее всего это к игре CSGO и если у неё есть инвентарь то продать мы его не сможем, но у нашей жертвы на балансе 18 евро, что в переводе к рублю составляет 1620 рублей, дальше нам просто нужно написать скупку который заберёт этот баланс (минимально это 50%, если вам будут предлагать 40 не работайте, они все скупы жадные).

Ещё один нюанс, у Steam есть комиссия при продаже вещей и составляет она 5% + комиссия игры CSGO или Dota2 - 10% итого, в общей сложности 15% (не слабо), но при продаже баланса всегда говорите что комиссия на покупателе.

Продажа баланса.

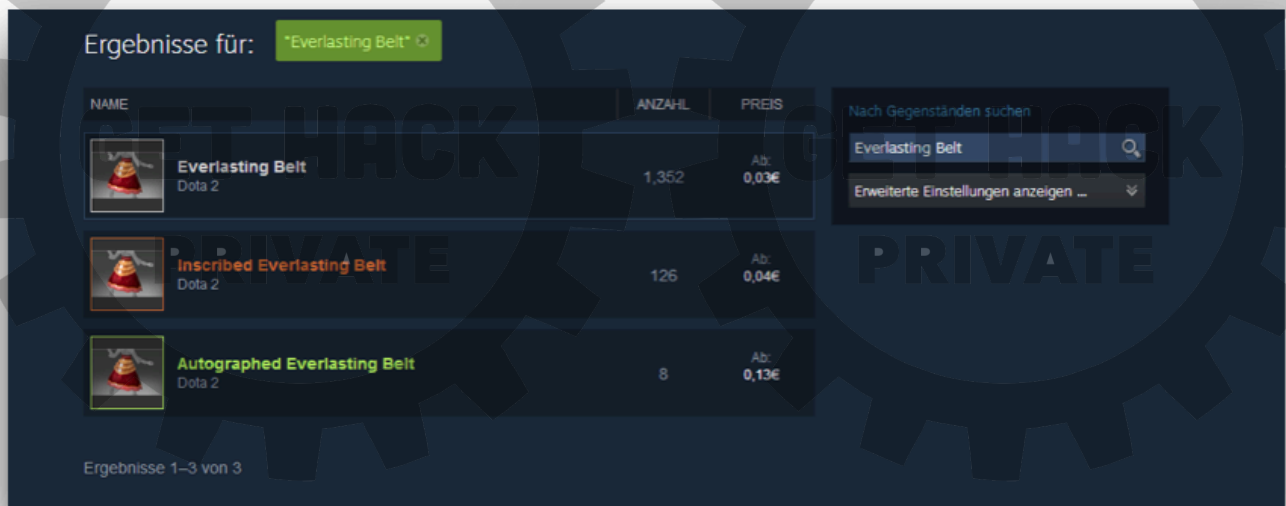
Вы договорились со скупом, баланс у вас есть, наводите в Steam на кнопку «Community» и выбираете 4 строчку (в разных странах она подписана по разному, зависит от того какой язык стоит, но она всегда 4 у любой страны)



Скуп вам пишет название вещи и скидывает аватарку профиля (обязательно нужна). Заходим в поиск и вставляем название вещи в поиск.



Жмём лупу, появляется вот такое окно :



Нажимаете на первую вещь т.к скуп выставил её, именно она, название точь в точь должно быть! Далее будут лежать вещи по ценам, листаем на самую последнюю страницу и ищем вещь в нашем ценовом диапазоне (та что была предложена скупу) у нас это 18 евро. Вот вещь нашего скупа (он поставил дешёвую вещь за большие деньги) нажимаем просто кнопку справа от цены (это кнопка купить) и покупаем, дальше скупу сразу же придут деньги на Steam (У Steam нет задержек) и просим с него оплату в нашем случае мы продали ему 18 евро и берём с него 800 рублей.

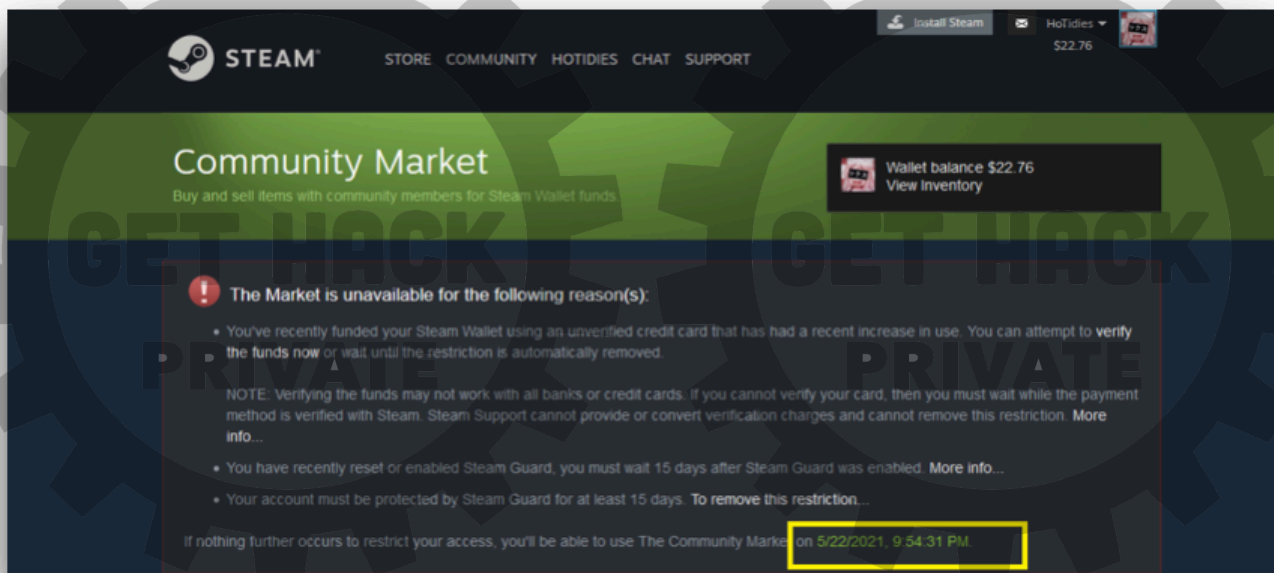


Есть ещё один момент, иногда бывает так, что торговая площадка закрыта, это связано с несколькими моментами и длится она от 7 до 15 дней. Сейчас расскажу почему :

1. Добавление мобильного аутентификатора, т.е жертва добавила мобильный телефон и Steam заходит вам все операции на торговой площадке, но не на самом маркете, жертва может покупать игры и внутриигровые покупки, в этом случае холд будет составлять 15 дней.
2. Жертва добавила новый способ оплаты, т.е она раньше когда то оплачивала картой VISA например, пополняла кошелек, а тут взяла и пополнила с PayPal, в этом случае всё так же заблокировано и жертва может делать все те же операции что и выше, но холд составляет всего 7 дней.

Теперь поговорим о том как проверить есть ли холд на аккаунте :

1. Заходим в Steam
 2. Наводим мышку на фразу Community и жмём всегда 4 строчку(это маркет)
- Тут мы видим следующее :

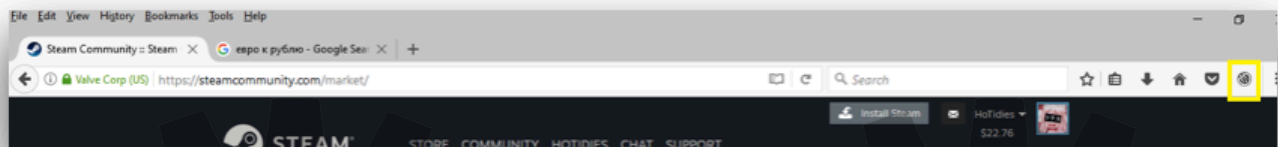


Здесь нам говорят что жертва добавила аутификатор(15 дней холда) и торговая площадка откроется 22 мая в 9:54 утра, для меня это через 2 дня, просто берём сохраняем куки и убираем в отдельную папку, договариваемся со скупом за 10 минут до окончания холда, чтоб он выложил шмотку, мы же чистим куки и во время открытия, т.е в 9:54 подгружаем их заново и сразу же продавайте, предварительно посмотрите на какой странице лежит шмотка (не забывайте что вы не один) тут лучше быстро всё сделать.

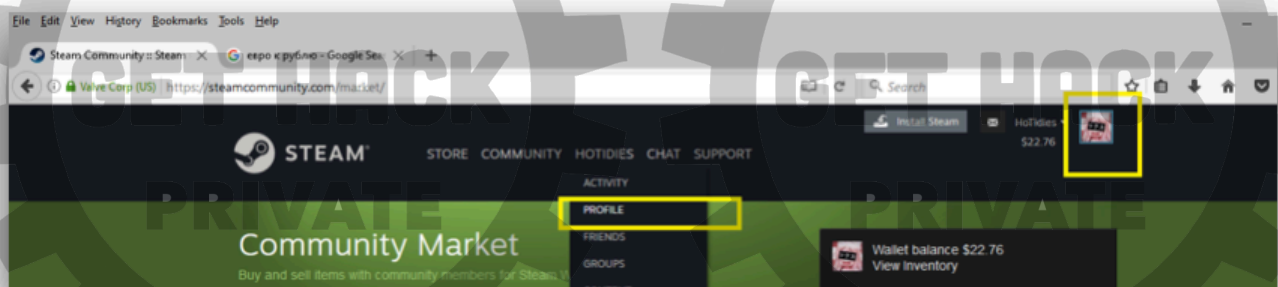
Теперь поговорим о том как слить баланс, если у вас много вещей и для чего нужен второй браузер. Можете конечно же и через этот браузер сливать вещи, но каждую шмотку нужно продавать по отдельности - это геморно. Здесь начнём с простого, если слить баланс это дело двух секунд, то продажа вещей займёт чуть больше времени.

Во-первых, убедитесь что жертва не онлайн, сколько баланса я потерял из-за того, что жертва была в сети, я ставил продажу и она замечала что деньги откуда-то приходят, меняют пароль и всё.

Наводим на третью строчку в Steam (там написано имя аккаунта в моём случае hotidies) и жмём на вторую строку «Profile» там вас кинет на страницу профиля и справа будет написан статус и когда был в сети, либо смотрим в правом верхнем углу на фотографию, если ободок у фотографии голубого цвета это означает, что жертва просто запустила Steam и она в сети (может смотрит фильм или скачивает что-то) но факт остается фактом, он в сети, если ободок фотографии горит зелёным цветом значит он во что-то играет, если горит серым то значит то он не в сети(мы зашли по кукам, нам покажет 100%).



Так вот, лучше всего продавать вещи когда он не в сети, но действуйте как подсказывает чуйка, может быть так что человек комп включил и кто то за ним работает, а стим будет показывать что он в сети целый день.

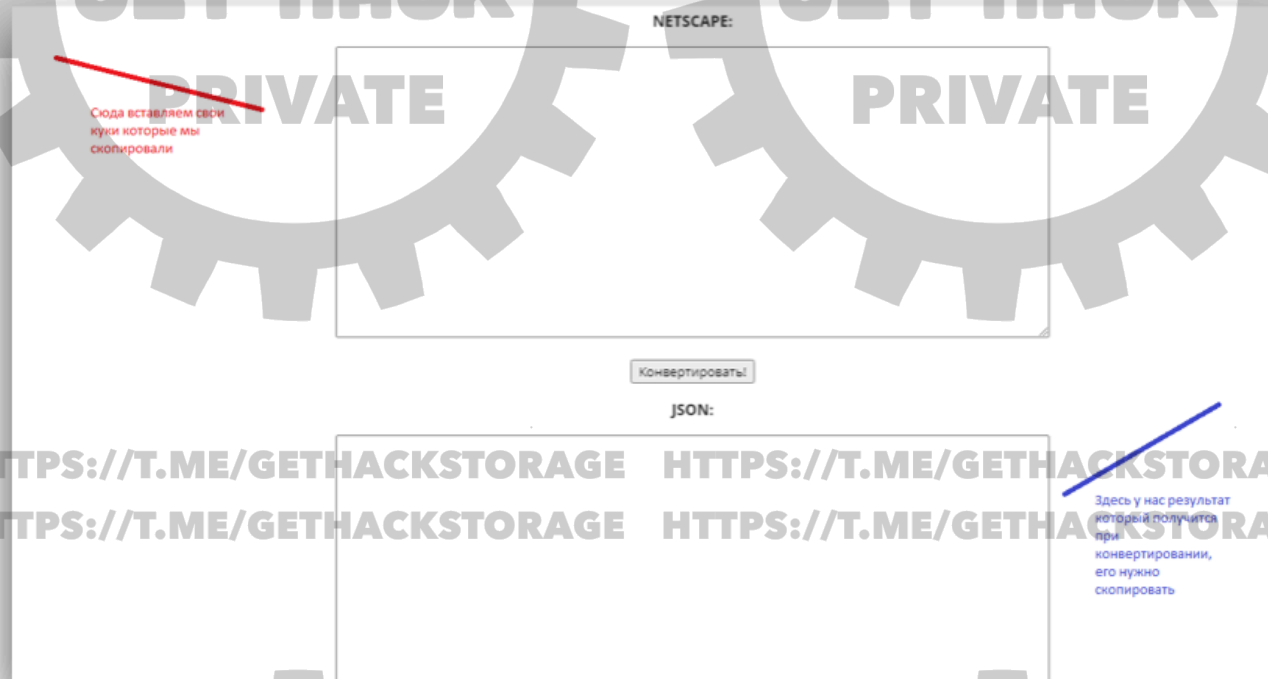


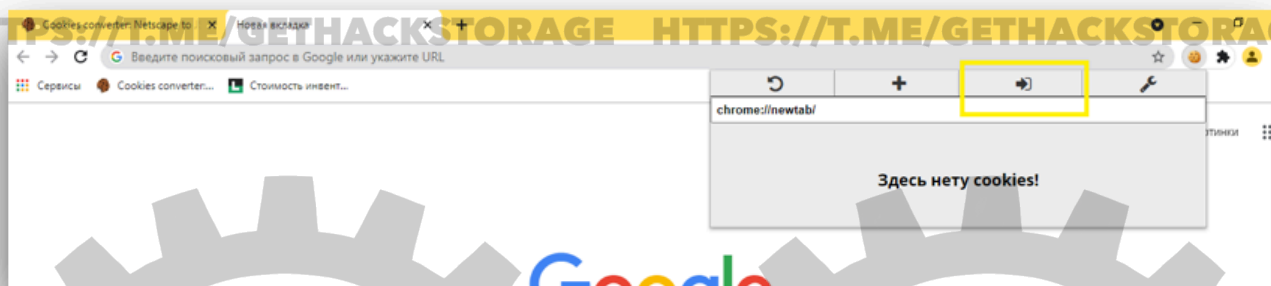
Теперь приступаем непосредственно к самой продаже вещей и наращивании баланса.

Скачиваем браузер Гугл хром и устанавливаем ему 2 расширения :

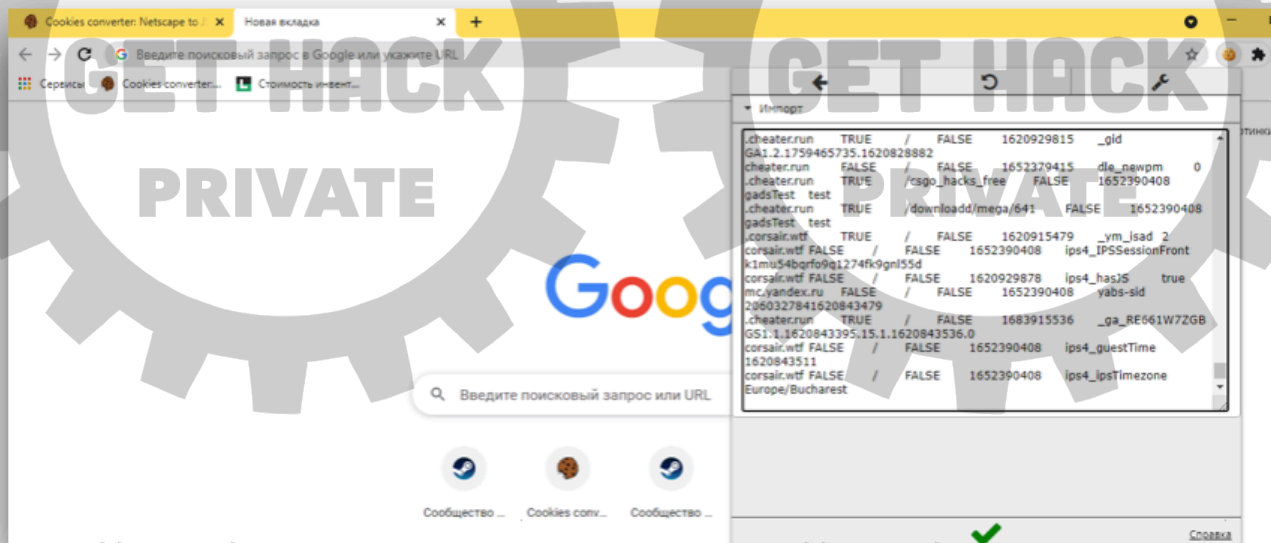
1. «EditThisCookie»
2. «SteamInventoryHelper»

Почти готово, остался последний штрих, вы почистили куки, как я показывал вам выше, где нужно менять дату в числовой формат, сохраняете, затем выделите все куки что у вас получились и вам их нужно конвертировать (мозила жрёт все типы куков, а вот в хроме только формат json). Конвертируем куки и открываем пустую вкладку в хроме, переходим в неё и нажимаем на расширение «EditThisCookie» в расширении нужно будет нажать на третью кнопку (выделена жёлтым).

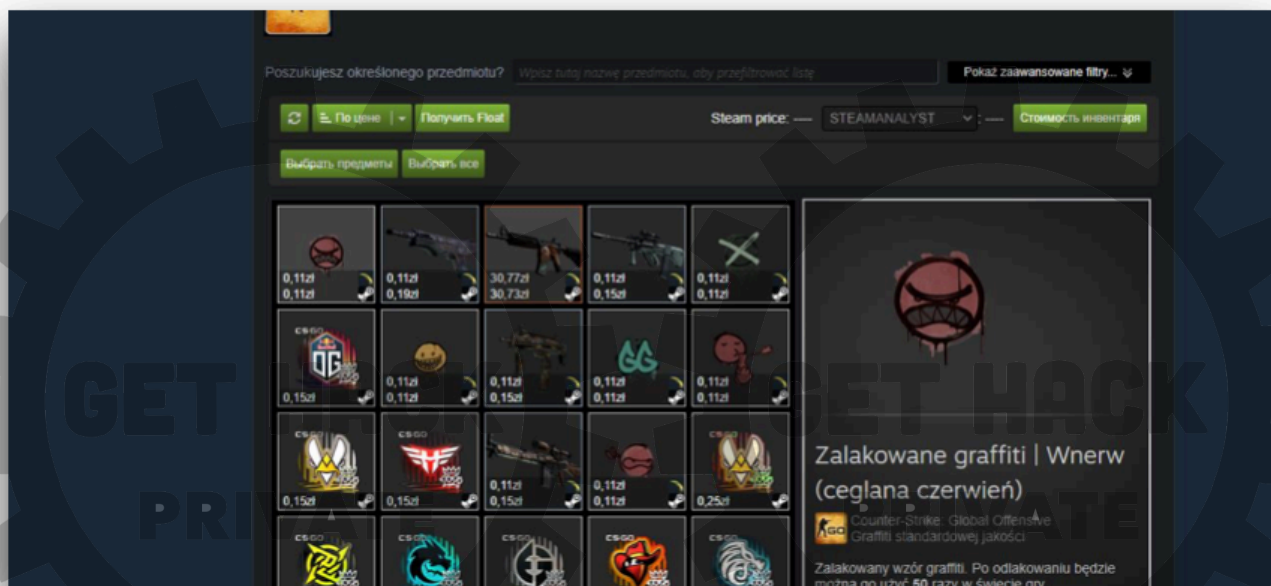




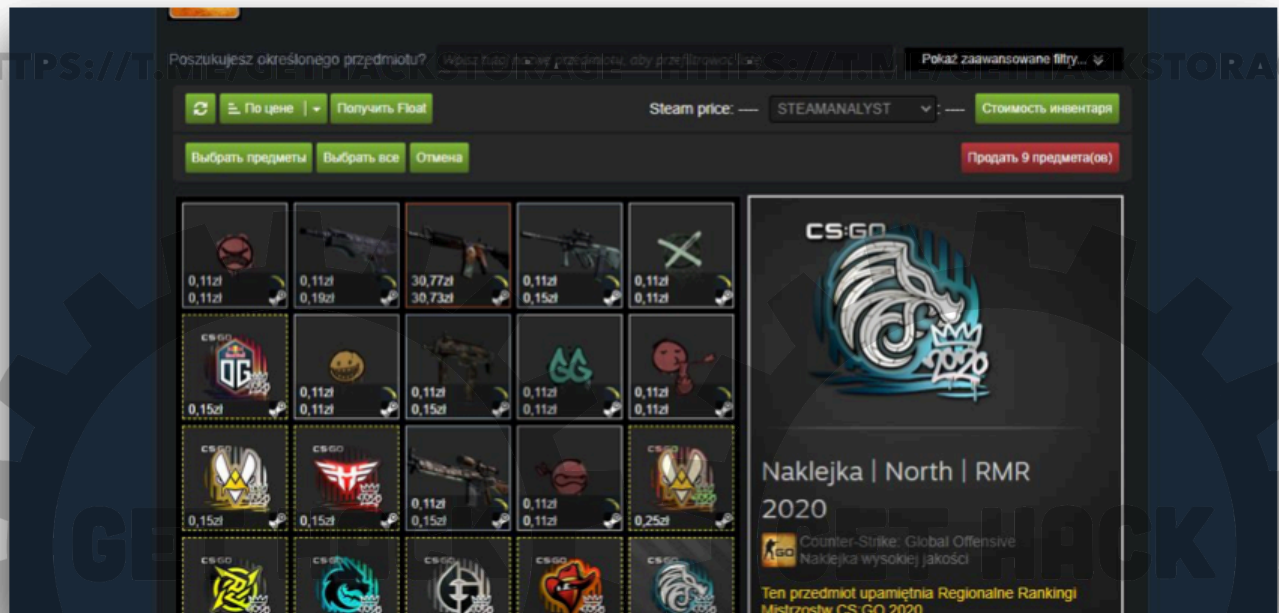
Теперь в появившееся окно мы просто вставляем скопированный текст и нажимаем на галочку.



Вот всё и готово, куки подгружены, теперь можно так же заходить на Steam. Зашли на Steam и переходим в инвентарь и видим такую картину :



Под каждой вещью написана цена, в той валюте которая указана в кошельке. Чтобы максимально быстро продать вещи, нажмите кнопку «Выбрать предметы».



Появилась красная кнопка «Продать 9 предметов», нажимаем на неё :



Тут выбираем «Автопродажа»



Теперь объясню как это продавать, если поставить цену в поле под «Автопродажа» то ставим первую галочку и жмём «Ок» все предметы будут продаваться по одной цене. Если вы хотите всем предметам убавить цену на определённое кол-во, например -0.10 то включаем и вторую галочку (две галочки включены) и пишем -0.10. Здесь очень важный момент, сундуки и капсулы ставьте -0,03, потому что в Steam стоит автопокупка и сундуки с бешеной скоростью скупают, если вы продаёте оружие то всегда ставьте -0,1 и всегда проверяйте, чтоб в проадажах было не больше 4 вещей, если будет больше 4 вещей то 5-6 выбьет на подтверждение по телефону.

Кому слить баланс?

Заходим на форум lolz. Далее выбираем Торговля-Игры-Steam-Гифты-ключи. Там находим людей кому продать баланс (думаю тут всё понятно,там будут созданы темы). После того как нашли тему договариваемся о продаже.

Примечание.

Не договаривайтесь о сделках с покупателями у которых совсем нет репутации-кинут вас. Не переводите таким баланс первым-либо гарант,либо пусть первые. И желательно создайте тему и копите отзывы.

На этом моменте данный мануал подошёл к концу. Так же на нашем основном канале Get Hack Storage скоро выложим статью по перевязке Youtube канала на чужую почту, без возможности восстановления аккаунта холдером. На этом всё, всем удачи!

